

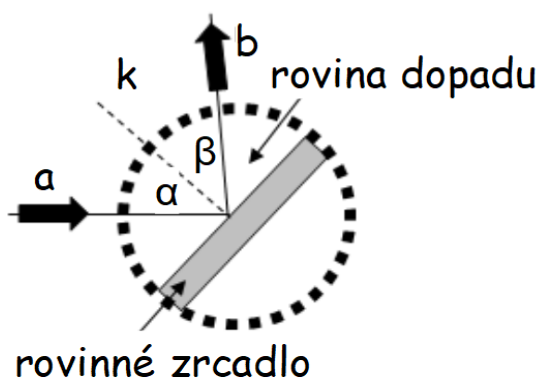
Odraz světla na rovinném rozhraní dvou optických prostředí



Dopadá li světlo na těleso, část se odráží, část se pohlcuje a případně část tělesem prochází. Různá tělesa mají různou schopnost pohlcovat, odrážet a propouštět světlo.

1) Zákon odrazu světla

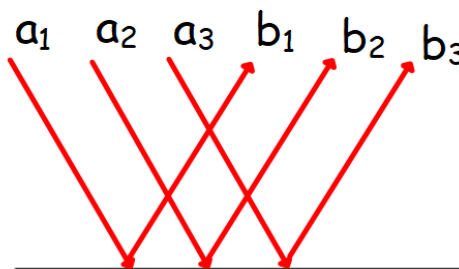
Úhel odrazu β se rovná úhlu dopadu α , odražený paprsek leží v rovině dopadu.



k - kolmice dopadu
a - dopadající paprsek
b - odražený paprsek
 α - úhel dopadu
 β - úhel odrazu

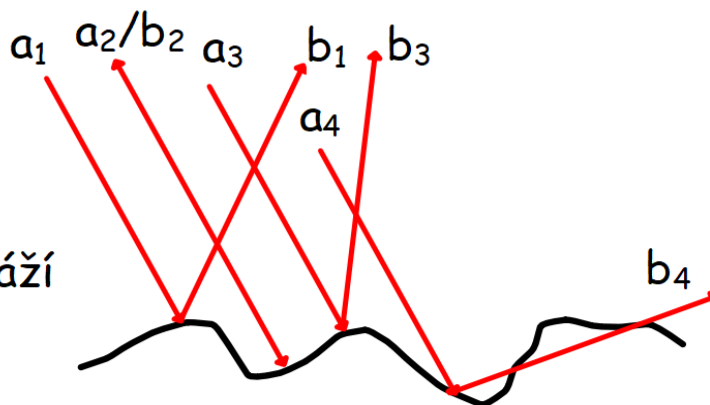
2) Odraz rovnoběžného světelného svazku na rovinném rozhraní

Rovnoběžný světelný svazek tvoří po odrazu na rovinném rozhraní opět rovnoběžný světelný svazek.



3) Odraz rovnoběžného světelného svazku na nerovinném rozhraní

Rovnoběžný světelný svazek se po odrazu na nerovinném rozhraní rozptyluje, světlo se odráží v různých směrech - nastává rozptyl světla



Nerovinné rozhraní je například papír, matné sklo, zamlžený vzduch atd.

Význam rozptylu světla

umožňuje vidět i předměty přímo neosvětlené Sluncem (rozptyl na částicích prachu, kapkách vody), světlo je i ve třídě přímo neosvětlené Sluncem